****

**TEMA**

SEGUNDO AVANCE PROYECTO FINAL

**CURSO**

COMPETENCIAS FUNCIONALES PARA EL TRABAJO

**PROFESOR**

JOHN PRIETO MARTINEZ

**ALUMNOS**

ROY ANTHONY FERNANDEZ BACA CAMERO

RODRIGO ALONSO GUILLEN PAREDES

ABIGAIL SARA HUAYNA RODRIGUEZ

PAUL PAUCA PANTIGOSO

SONIA ROSSMERY TAZA FLORES

CHRISTIAN NICOLL VILCA APAZA

ANGELA VETZAIDA CHOQUEVILCA JIMENEZ

**SEMESTRE**

VI

AÑO – GRUPO

2021 - 5906AS

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

EVALUACIÓN TRABAJO ESCRITO

**SEGUNDO AVANCE PROYECTO FINAL**

**Idea Principal del Proyecto**

La idea principal es el desarrollo de una aplicación para celular que presente información sobre las distintas entidades financieras

**Necesidad o Problema a resolver**

En la actualidad se puede encontrar una gran cantidad de entidades financieras que ofrecen ofertas para préstamos, pero al tener tantas opciones y tener tan poco tiempo de tomar una decisión y aparte no tener información a la palma de tu mano se hace tedioso no poder elegir la mejor opción en el mercado

**Estimación preliminar de la inversión**

* Desarrollador de software Junior: S/.10 por hora trabajando 5 horas al día, 5 días ala semana, total S./1000 mes, en un desarrollo de 5 meses en total seria S/.6000
* Diseñador UI/UX: S/20 por hora trabajando 6 horas al día 5 días ala semana, total S./1200 mes, solo será requerido 2 meses en total seria S/.2400
* Cuota única de Google Play: $25 convertido a soles S/.92.60
* Recaudación de información: S/.1200
* Pruebas de la Aplicación: S./1400
* Costo del Servidor por año: S./1850

**Estimación preliminar de los ingresos**

* Ingresos por descarga son $0.02
* Pago por membresía $2.99 mensual/$ 15 semestral/$30 anual
* Ingresos por anuncios serian 1000 anuncios equivalente a $1

**Consideraciones ROUS**

Técnicas

* Desarrollo agradable para los usuarios

Legales

* Permisos sobre el uso de información
* Permisos sobre el uso según la edad de la persona a registrarse

Sociales

* Competencia de otras entidades que se podría generar en el mercado
* Funcionalidad restringida por segmentos

**Características del mercado**

No se encontró ninguna competencia inmediata en el mercado

**Características del servicio**

La aplicación para celular ayudará a las personas para poder encontrar la mejor oferta para sus préstamos, dará información detallada y oportuna sobre los beneficios sobre las entidades financieras.

**Estrategia Comercial**

La aplicación se colocará en el servicio de Google play y ApkPure para su distribución

El precio varía en e tipos de modalidades la versión gratuita y la versión premium, aparte la versión generará ingresos por descargas y por anuncios